

Тема 7 класс «А»	Фамилия
1. Основные понятия информатики и ее значение в современном мире	
2. История развития компьютеров и информационных технологий	Даларян
3. Основные компоненты компьютера: процессор, оперативная память, жесткий диск	Есаулков
4. Операционные системы и их роль в работе компьютера	Волкова
5. Основы программирования: что такое алгоритмы и программа	
6. Виды языков программирования и их применение	Елагин
7. Основы работы с графическим редактором: создание и редактирование изображений	
8. Основы работы с текстовым процессором: создание документов, вставка таблиц и изображений	
9. Основы работы с презентационной программой: создание презентаций, вставка анимации	
10. Основы работы с интернетом: поиск информации, безопасное поведение в сети	Купиров
11. Безопасность в сети интернет: защита от вирусов и интернет-мошенничества	Захаров
12. Основы работы с электронной почтой: отправка и получение писем	Драницина
13. Основы работы с таблицами: создание и редактирование таблиц	Галеев
14. Основы работы с базами данных: что такое база данных и какие данные в ней хранятся	
15. Основы работы с аудио и видео: создание и редактирование мультимедийных файлов	Воробьев
16. Основы работы с социальными сетями: преимущества и опасности	Егорушкин
17. Робототехника: основные понятия и принципы конструирования роботов	
18. Виртуальная реальность: что это такое и какие возможности предоставляет	Дикова
19. Интернет вещей (IoT): передовые технологии и их влияние на повседневную жизнь	
20. Экология и информационные технологии: как использование компьютеров влияет на окружающую среду	
21. Биоинформатика: как компьютеры помогают в биологических исследованиях	
22. Искусственный интеллект: принципы работы и области применения	Анисимов
23. Этические аспекты использования информационных технологий: конфиденциальность и уважение к частной жизни	
24. Карьера в информационных технологиях: кем можно стать, изучая информатику	
25. Компьютерные игры: развлечение или проблема современной молодежи	
26. Что такое блокчейн и как он меняет мир	
27. Квантовые компьютеры: будущее или фантастика?	
28. Биометрия и безопасность: как технологии распознавания лиц и отпечатков пальцев меняют безопасность	
29. Открытые исследовательские проекты в информатике: как поучаствовать и провести свое исследование	
30. Информатика и медицина: как технологии помогают в диагностике и лечении.	